**RACI Matrix для 2D гри «SERVARE»**

| **Завдання** | Team Lead (Shevchenko Anna) | Developer (Shevchenko Anna, Kriukovska Victoriia, Perkhomenko Violetta) | Game Designer (Kriukovska Victoriia) | Testing Engineer (Parkhomenko Violetta) | Sound Designer (Kriukovska Victoriia) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тестування анімацій персонажа | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Зіткнення з перешкодами | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Тестування рівнів | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Рухомі платформи | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Перешкоди | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Тестування ворогів | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Рух ворогів | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Переслідування | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Реакція ворогів на зіткнення | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Тестування управління | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Перевірка реакції гри на дії гравця | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Тестування інтерфейсу користувача | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Меню (грати, налаштування, вихід) | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Ігровий інтерфейс | **А** | **R** | **C** | **R** | **I** |
| Тестування звуку | **А** | **R** | **C** | **R** | **R** |
| Документація | **А** | **C** | **I** | **R** | **I** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Позначення**:

* **R** – Responsible (Відповідальний за виконання).
* **A** – Accountable (Приймає остаточне рішення).
* **C** – Consulted (Консультує, надає поради).
* **I** – Informed (Поінформований, отримує інформацію).